**Zasady ogólne**

1. Każda drużyna liczy maksymalnie 12 wojowników: do 8 na polu walki i do 4 w odwodzie.

2. Każda walka ma jedno starcie, ale sędziowie mogą nakazać jego powtórzenie.

3. W przypadku powtórzenia starcia, do walki stają ci sami wojownicy z tym samym uzbrojeniem, co w poprzednim podejściu.

4. Na komendę lub gwizdek oznaczający przerwanie walki wszyscy uczestnicy przestają walczyć i zostają na swoich miejscach celem policzenia ich przez sędziów.

5. Do następnej rundy zwycięzcy przechodzą jedynie w takim składzie, który przetrwał poprzednie starcie.

6. Każda drużyna ma przydzielonego sędziego.

7. Każda drużyna, która podmienia wojowników lub pozostałą broń bez wyraźnej zgody przydzielonego sędziego zostaje zdyskwalifikowana.

8. Każdy wojownik, który zachowuje się niebezpiecznie lub oszukuje zostaje zdyskwalifikowany.

9. Każdy wojownik reaguje na komendy sędziów i respektuje je. Decyzje sędziów są wiążące.

10. Każdy wojownik trafiony pada i leży nawet po zakończeniu starcia aż do czasu odnotowania tego trafienia przez przydzielonego do jego drużyny sędziego.

11. Każdy wojownik ma przewidziane jedno życie na cały turniej.

**Dowódca**

1. Każda drużyna ma wyznaczonego dowódcę. Pokonanie go lub śmierć wszystkich walczących w danym starciu powoduje przegraną całej drużyny bez względu na ilość osób pozostałych w odwodzie.

2. Nie można zmieniać dowódcy pomiędzy starciami.

3. Dowódca musi brać udział we wszystkich starciach – nie może być w odwodzie.

**Uzupełnienie:**

**Czy istnieje podział na lekkozbrojnych i ciężkozbrojnych?**

Nie ma podziału – każdy wojownik, w tym dowódca ma tylko jedno życie.

**Czy osoba z odwodu może dołączyć do trwającej walki gdy ktoś z jego ekipy zginie?**

Nie, musi zaczekać do końca starcia.

**Czy można wymienić osobę, która nie zginęła w starciu na osobę z odwodu?**

Tak, ale tylko pomiędzy starciami.

**Czy dowódca musi brać cały czas bezpośredni udział w walce?**

Nie, może być chroniony przez swoją grupę, ale liczony jest do jej maksymalnej liczebności.